●来来キョンシーズ●

ベビーキョンシーのあみだ大冒険

© ﾌﾞﾚｲ & ナオ・プロモーション

体でするファミトレ

Family Trainer

ファミリートレーナー第10弾記念ソフト

取扱い説明書

このカセットは、別売ファミリートレーナーのための専用カセットです。

© BANDAI 1989 MADE IN JAPAN ファミリー コンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

BANDAI

●来来キョンシーズ●

ベビーキョンシーのあみだ大冒険

©ブロス&ナオ・プロモーション

もくじ

はじめに……1
マットコントローラーの接続と操作……2
ファミトレ実践講座……3
プロローグ、コントローラーの操作、コース選択…4
あそび方……6
エンディング……10
ベビーキョンシーのファミトレご紹介……11
HOW TO PLAY……12
ご注意……14
保証書……15
保証規定……16
保証・サービス……17

英文説明・保証書付
English Instructions Included.
遊ぶ前には必ずこの説明書をお読みください。

マット

マットコントローラーのA面を使用します。

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用ファミリートレーナーシリーズ〝来来キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険〟をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくために、ぜひ、この取扱い説明書をお読みください。

●はじめに●

ファミリートレーナーシリーズは、全身を使ってマットコントローラーを操作する、スポーツ感覚いっぱいのトレーニングシリーズです。この〝来来キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険〟では、マットコントローラーのA面を使って楽しみながらトレーニングしてください。

※遊ぶ前には準備運動をしましょう。
※遊ぶときは、他の人の迷惑にならないように注意しましょう。
※疲れすぎないように、1日1時間程度にしましょう。

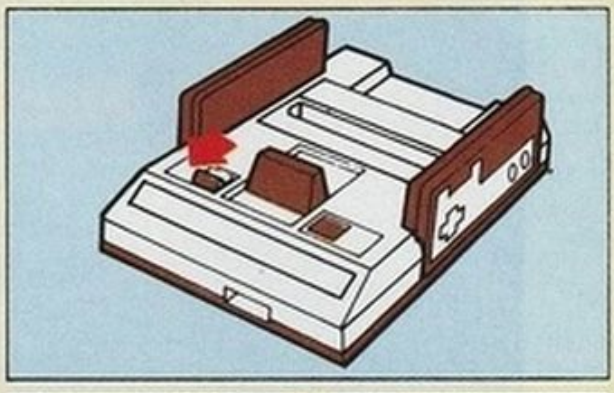
■マットコントローラーの接続と操作

〝来来キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険〟では、マットコントローラーのA面を使用します。B面はこのカセットでは使用しません。

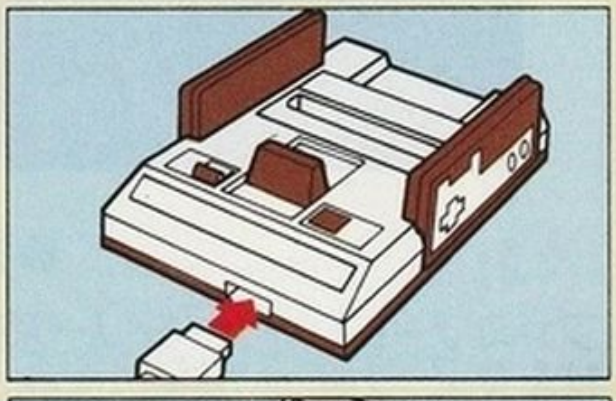
●接続方法

※ファミリーコンピュータ本体と、テレビとの接続方法・画面調整は、ファミリーコンピュータおよびテレビの取扱い説明書をご覧ください。

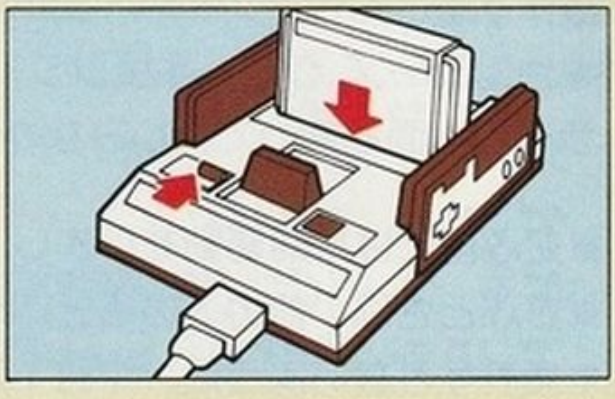
1. ファミコン本体の電源をOFFにしてください。



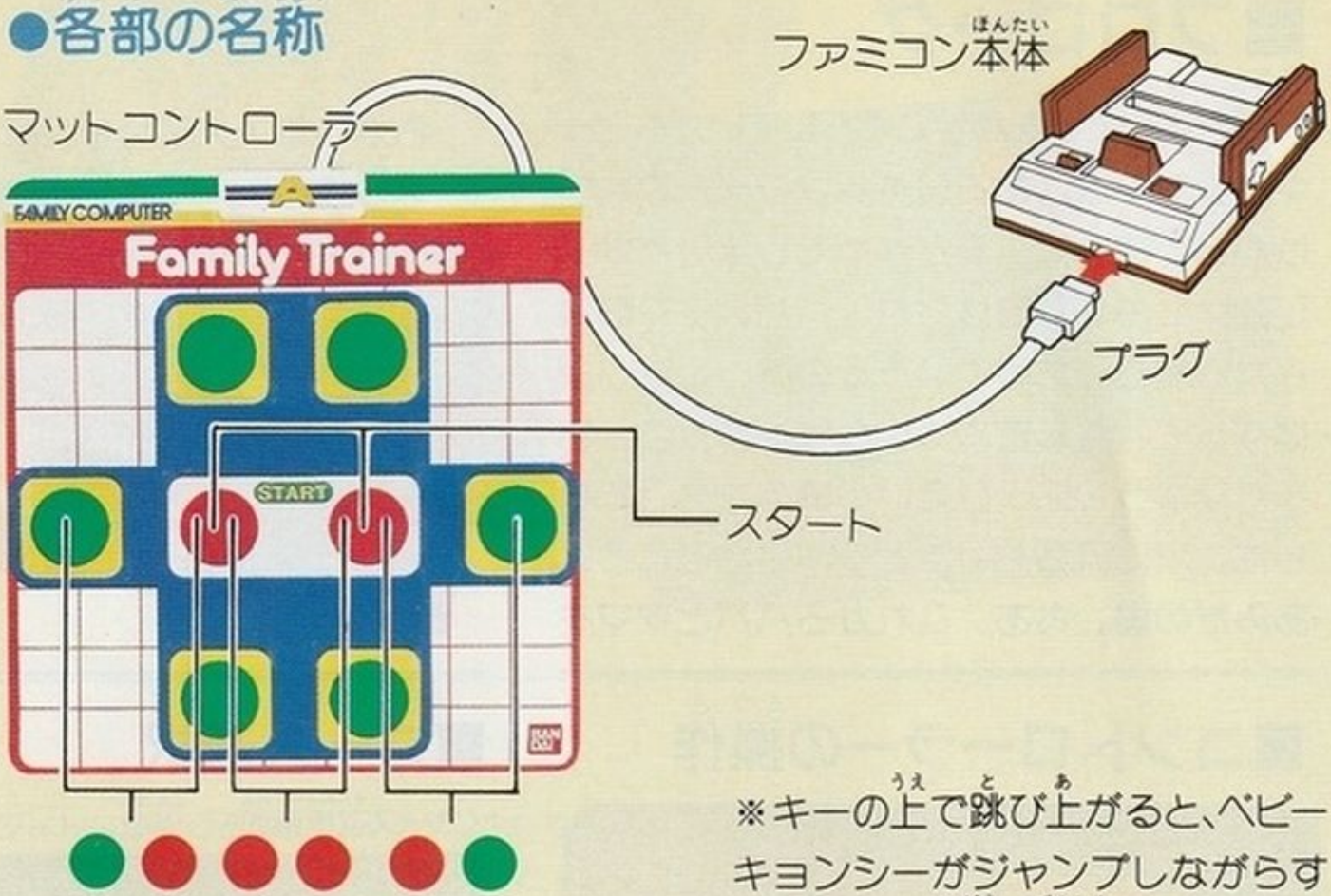
2. マットコントローラーのプラグを、ファミコン本体前部のエキスパンドコネクターにしっかり差し込みます。



3. カセットを差し込み、マットをきちんと広げてから、ファミコン本体の電源を入れてください。



●各部の名称



※キーの上で跳び上がると、ベビーキョンシーがジャンプしながらすすみます。移動、前進するときは、ベビーキョンシーみたいにキョンシージャンプをしてね。

■ファミトレ実践講座

●スタート前は軽い準備運動をしておこう。急激な運動は身体によくないし、身体をほぐした方が良い結果がでるよ。

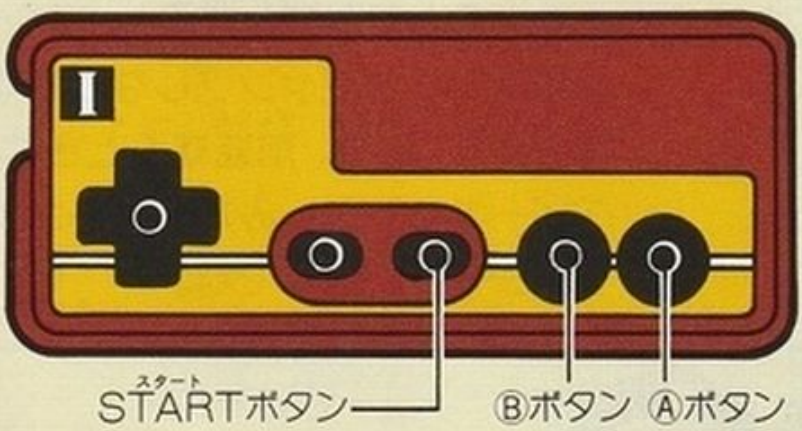
●マットが動いて遊びにくいときは、市販のビニールカーペットなどを下に敷いてね。音も静かになるよ。

●遊びすぎはベビーキョンシーがつかれちゃうよ！1日1時間ぐらいにしておこうね！

■プロローグ

パパとママとしあわせにくらしていたベビーキョンシーは、ある日キョンシー一家をつけねらう道士に、つかまってしまいます。ひたいにおふだをはられ、パパ、ママのあとから橋をわたっていたその時、足をふみはずして、なんと川の中へザンブラコ！ おちたひょうしに、ひたいのおふだもとれました。川に流され、たどりついたところは、あみだの国。さあ、これからパパとママをさがして、大ぼうけんのはじまり～～～！

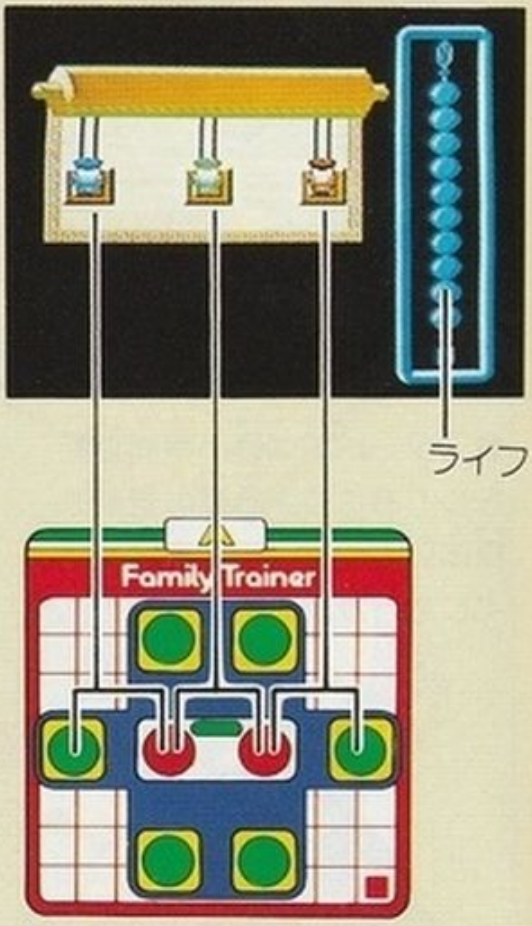
■コントローラーの操作

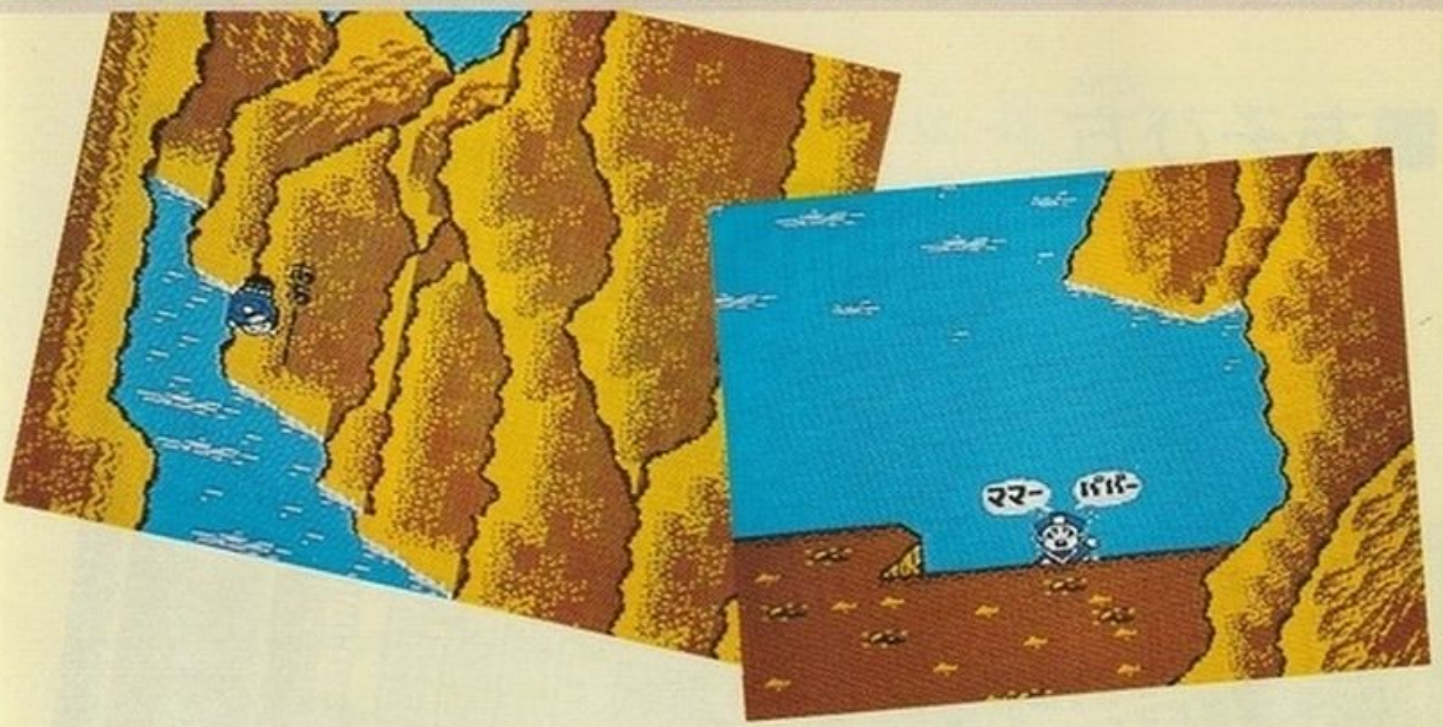


- ●STARTボタン……ゲームがスタートします。タイトル画面のとき押すとイントロ画面が始まります。イントロ画面中に押すと、ゲーム画面になります。
- ●Ⓐボタン……コース選択後、プレイをスタートするときに押します。
- ●Ⓑボタン……コース選択でスタート地点をキャンセルするときに押します。
- ●PAUSE……競技中STARTボタンを押すと画面がストップします。再びSTARTボタンを押すと動きます。

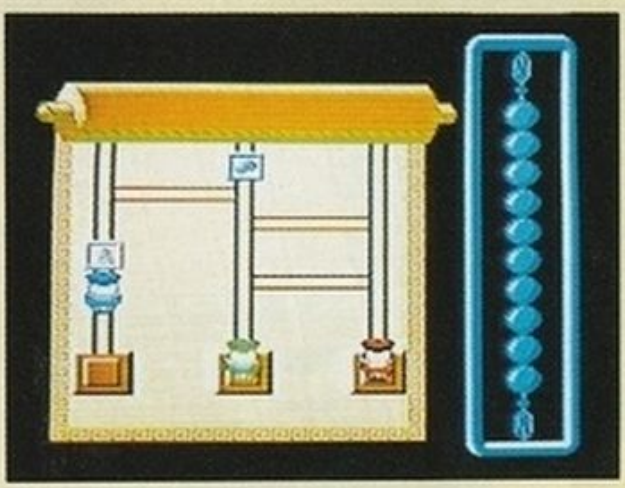
■コース選択

〈コース選択画面〉





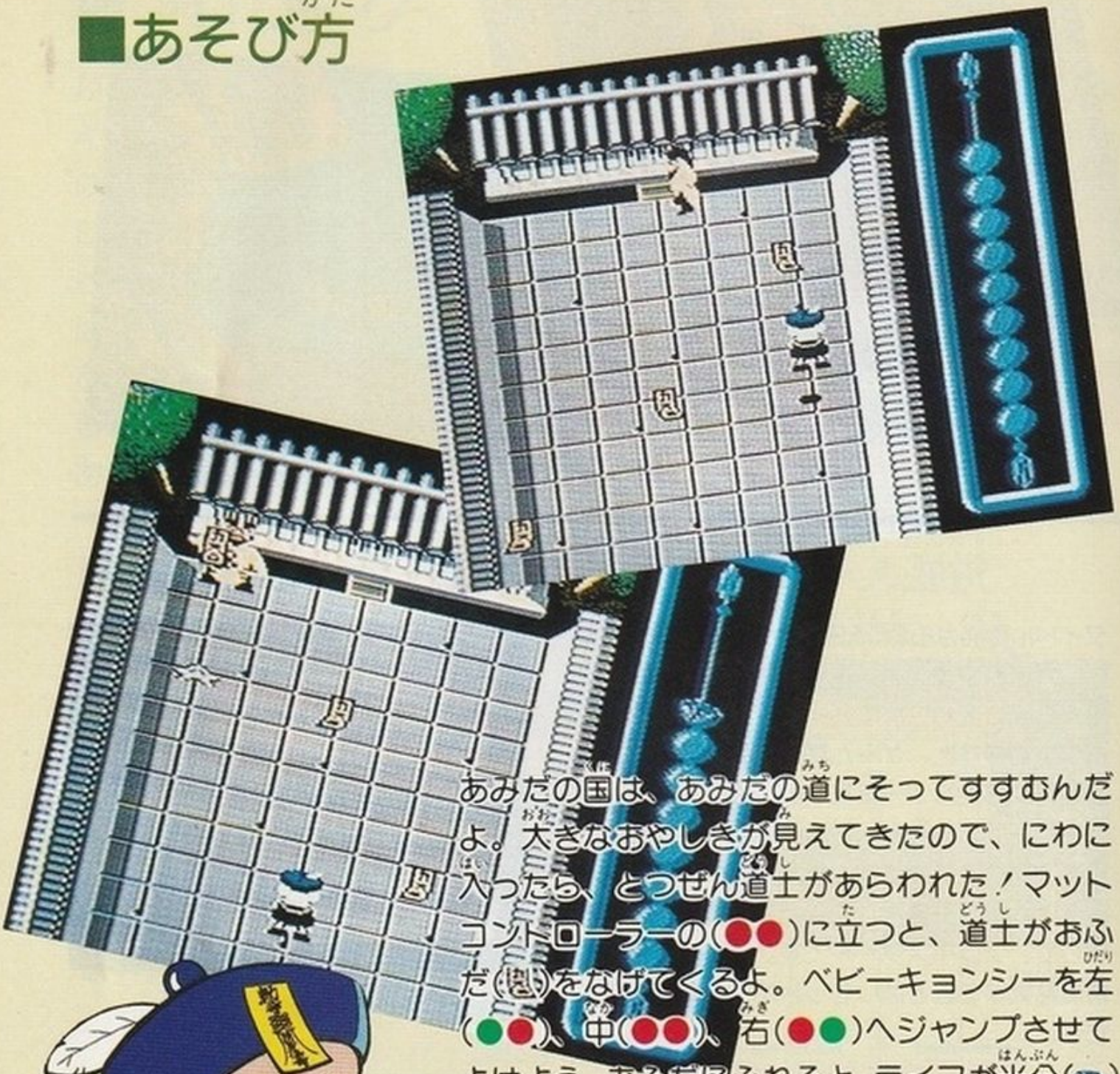
タイトル画面からSTARTボタンを押すと、イントロが流れます。イントロが終わると、コース選択画面に変わります。(イントロ中にSTARTボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。)画面を見て好きなコースをひとつ選び、マットコントローラーを踏み、セットします。(同時に3人までプレイできます。また、キャンセルするときはⒷボタンを押してください。)Ⓐボタンを押して、プレイスタートです。ゲームが終わり、再度挑戦するときはリセットボタンを押してください。



●ライフ
ベビーキョンシーのライフレベルを表します。すべてなくなると、ゲームオーバーです。

※この取扱い説明書のあみだコースは、あくまでも一例です。
※プレイヤーが2人以上のとき、1人のエンディングが終わったら、STARTボタンを押してください。次のプレイヤーのエンディングに変わります。エンディングが終わると、さいごにベビーキョンシーからメッセージがあります。

■あそび方

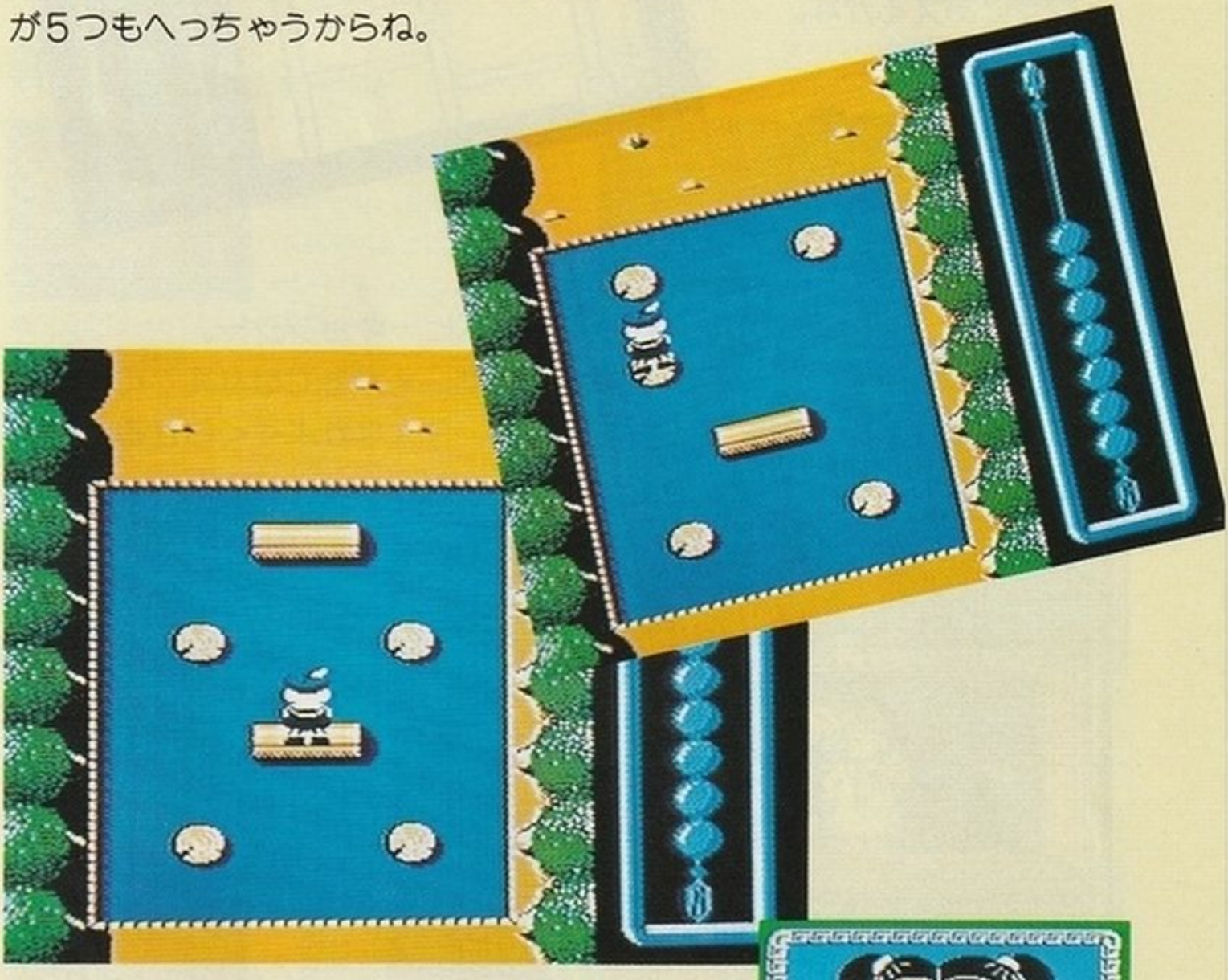


あみだの国は、あみだの道にそってすすむんだよ。大きなおやしきが見えてきたので、にわに入ったら、とつぜん道士があらわれた！マットコントローラーの(●●)に立つと、道士がおふだ(🀄)をなげてくるよ。ベビーキョンシーを左(●●)、中(●●)、右(●●)へジャンプさせてよけよう。おふだにふれると、ライフが半分(🍉)へっちゃうよ。でも星(☆)をとると大じょうぶ。点滅している間だけ、むてきになるんだ。バナナ(🍌)をとると、ライフがひとつふえるよ。時計(🕒)は、ぜったいとろう。宙にういて、先にすすむことができるソ。

道士のおやしきをぬけでたベビーキョンシーは、森へ入ったよ。ここは剣の森。剣の達人の道士が、ベビーキョンシーをねらっているよ。マットコントローラーの(●●)に立ったら、すばやく身がまえよう。何てったって道士は、剣(🗡)をなげるのが早いからね。星(☆)をとると点滅している間はむてきになれるけど、剣にやられるとライフが半分(🍌)なくなっちゃうよ。バナナ(🍌)をとるとライフ(●)が1つふえて、時計(🕒)をとると剣の森をぬけだせるよ。

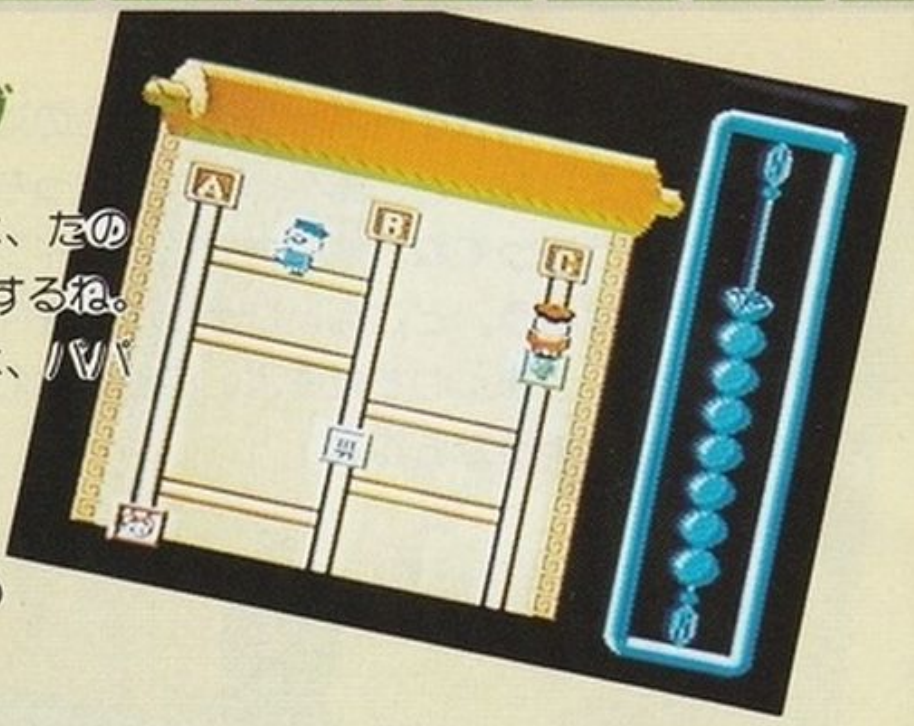
みおぼえのあるお墓についたよ。だけど、安心してはダメ。ここは、いちばんきょうぼうなキョンシーのすみかなんだ。こわ〜いキョンシーが、両手をひろげてまってるぞ。右へとんだり左へとんだりして、悪いキョンシーのすきをついて前へすすもう。キョンシージャンプをすると、うまくすすめるよ。悪いキョンシーは、いっぱいいるから注意してね。時間内にむこうの森までいかないと、ライフが5つもへっちゃうぞ。

いのちの池についたベビーキョンシー。この池は2つあって、2つともうまくわたらないと、先へいけなくなっちゃうんだ。池の中にある木にとびうつってね。池におちるとライフ(●)が1つへっちゃうから気をつけよう。どこへとびうつるかを先にかんがえてからジャンプすると、うまくわたれるよ。時間内にわたらないと、ライフが5つもへっちゃうからね。



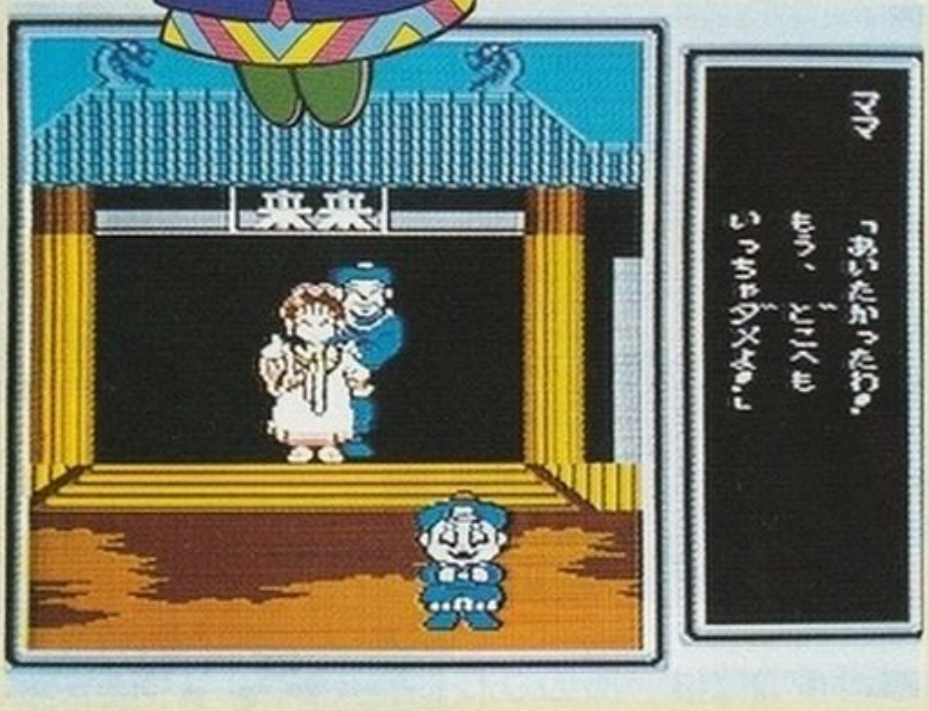
3つのあみだコースのうち、1つには、あのかわいいテンテンちゃんが待っていて、ベビーキョンシーのライフをいっぱいにしてくれるよ。ここまでくれば、あとひと息でパパとママにあえるよ。

■エンディング



あみだの国の大ぼうけんは、たのしかったかい？ ドキドキするね。
さあ、ベビーキョンシーは、パパとママにあえるかな。

やったね！ベビーキョンシー。
パパとママが、えがおでむかえてくれたよ。
これからは、3人なかよくくらせるね。



あみだの国は、くじ運しだい。いつもパパとママにあえるとは、かぎらないよ。でも、もしあえなくってもガッカリしないで、がんばってパパとママをさがそうね。

✣マットコントローラーの操作で、わからないことがでてきた場合は、3ページの"各部の名称"を見てね。

■ベビーキョンシーのファミトレご紹介

ファミリートレーナーシリーズ

栄光のステップ

NO.1

第1作目は、この基本セットに入っている「アスレチックワールド」だよ。室内でも、全身をつかってあそべるって大ひょうばんになったよ。

●ファミリートレーナー基本セット
●'86年11月発売

NO.2

●ランニングスタジアム
●'86年12月発売

NO.3

●エアロビスタジオ
●'87年2月発売

NO.4

ちびっこから、お父さん、お母さんまで、ファミトレのファン層が広がったよ。

●ジョギングレース
●'87年5月発売

NO.5

●迷路大作戦
●'87年7月発売

NO.6

●マンハッタンポリス
●'87年8月発売

NO.7

●ファミトレ大運動会
●'87年11月発売

NO.8

●突撃!風雲たけし城
●'87年12月発売

NO.9

●風雲たけし城二
●'88年12月発売

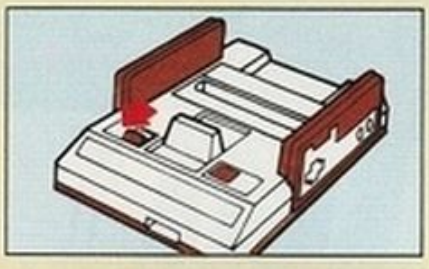
NO.10

●来来キョンシーズ
ベビーキョンシーのあみだ大冒険
●'89年1月発売

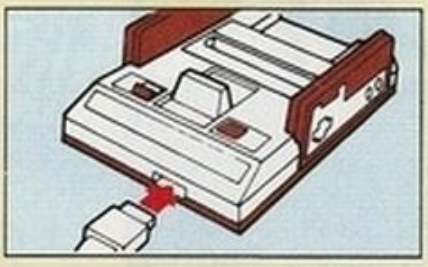
みんなのおかげで、堂々10作目が完成したよ。
これからもず～っとファミトレをおうえんしてね。

■HOW TO PLAY (ハウ ツウ プレイ)

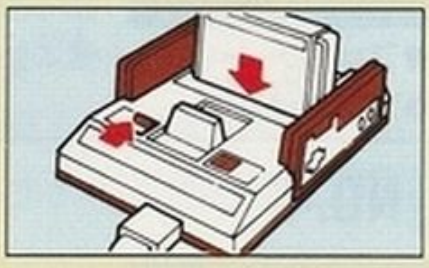
1. Turn off the family computer main unit power supply.

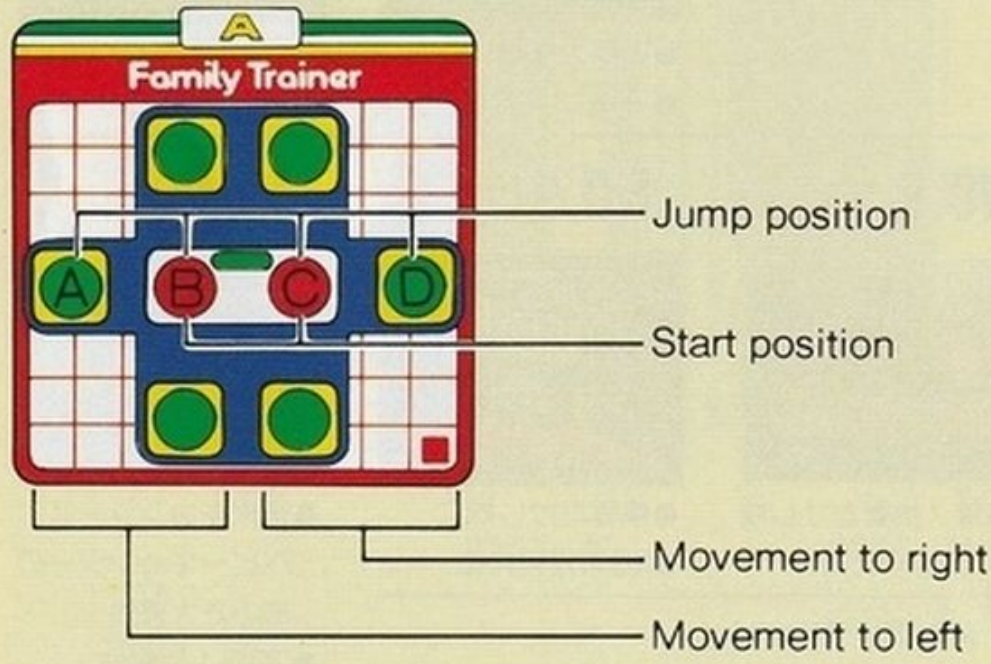


2. Insert the mat controller plug into the expand connector on the front of the family computer main unit.



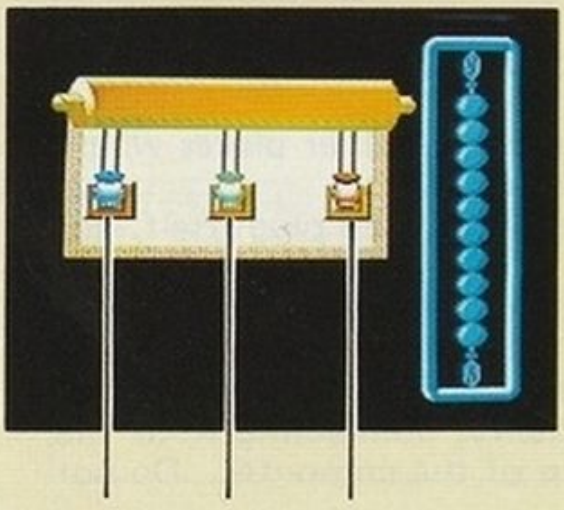
3. After inserting a cassette and fully spreading the mat, turn on the family computer main unit power supply.





4. Push the starting button, confirm the course selecting screen came out and then set the mat controller by stepping on. Start by pushing A button and standing at the start position on the mat controller.
5. As you jump on the mat controller. Baby Kyonsee jumps, too.
6. A string of beads on the right side in the screen is a sign of life-level. When the life sign disappears, the game finishes.
7. There are five items in all. When you were attacked by a bank note ( ) and a dagger ( ), the life reduces to the half. When you got a banana ( ), the life increases by one. When you got a star ( ), you face no enemy for some time. When you got a clock ( ), you can clear the game.
8. Three different patterns are prepared for the ending.

〈Course selecting screen〉



A B B C C D

■ご注意（ちゅうい）

- ●はきものをぬいでから、マットコントローラーにのってください。
- ●カセット、マットをセットするときや外すときは必ず電源を切ってください。
- ●マットコントローラーは、平らなところにおいてください。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- ●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- ●ストーブや机など、ぶつかると危険な物がある所では遊ばないでください。
- ●マットのコンセントを外すときは、コードを引っぱらず、必ずコンセントを持って外してください。
- ●汚れたときは、洗剤を含ませた布でふきとってください。シンナー・ベンジン等の揮発油やアルコール類ではふかないでください。
- ●マットが静電気を帯びた状態でファミコン本体に接続すると、故障の原因になることがあります。接続する前にマットに乗らないでください。
- ●人の迷惑にならないように遊びましょう。
- ●首にかけたコードをふざけて引っぱったりすることは絶対にやめましょう。

Attention

- Do not stand on the mat while wearing shoes.
- Always turn off the power supply when setting or removing the cassette or mat.
- As this is a precision device, avoid use or storage under extremes of temperature or humidity, and do not subject it to strong shocks, and do not disassemble it under any circumstances.
- Do not play with the device in puddles, sandboxes, on dirt, or in mud.
- Do not touch the terminals or wet them with water.
- Do not play with this near sources of heat or any other places where something potentially dangerous might get bumped.
- When pulling the plug from the mat, always hold the plug itself, not the cord.
- When cleaning the device, wipe using a soft cloth dampened with water containing a mild detergent. Do not apply thinners, benzene or any other volatile petroleum or alcohol distillates.
- When the mat is charged with static electricity, connecting it to the family computer may result in a breakdown of the computer. Do not stand on the mat before connecting it.
- Please play this game in such a manner as to avoid disturbing other people.
- Under no circumstances pull on the cord attached around the neck.

■保証書（ほしょうしょ）

ファミリートレーナー ●来来キョンシーズ●
ベビーキョンシーのあみだ大冒険（だいぼうけん）
© フライ & ナオ・プロモーション

保証書
Werranty Card

おところ Address　〒
おなまえ Name　ふりがな　TEL
お買い上げ店名・住所 Name & Address of Retailer
お買い上げ年月日 Date of purchase　Showa　year　month　day　昭和　年　月　日
修理する部分を記入してください。 Nature of problem

●この保証書は再発行しませんから、大切に保存してください。

●買ったお店の印、お買い上げ年月日を確かめ、「保証規定」をよく読んで大切に保管しておいてください。

This Warranty card will not be reissued.
So please do not lose it.

BANDAI

■保証規定（ほしょうきてい）

①保証期間内(お買い上げの日から6ヶ月間)に、正しい使い方で万一故障したら、無料で修理しますから安心です。

②次のような時は、保証期間内でも修理は有料になります。

Ⓐまちがった使い方や自分で改造、修理したりしてこわした時。

Ⓑ買ってから、落としたりして、こわしたり、故障させた時。

Ⓒ火事、地震、水害、公害、指定外の電源(電圧、周波数)および、その他天災地変で故障したり、こわれた時。

Ⓓ保証書がない時。保証書に必要事項が記入されていなかったり、字句を書き変えたりした時。

③この保証書は日本国内においてのみ有効です。

Warranty Regulations

1. Free repair will be provided if the unit malfunctions under conditions of normal use within the guarantee term (six months from date of purchase)
2. Repairs will be charged even within the guarantee term in the following cases:
   A. Operation failure or damage caused by incorrect usage, or through repairs made by others.
   B. Operation failure after purchase through accidents caused during transportation, handling or abuse.
   C. Operation failure or damage caused by fire, earthquakes, flood disasters, pollution, extremely high pressure, or by the usage of the worng level of power (voltage frequency)
   D. If the Warranty card is not presented
   E. If there are any alterations of the written words, or an omission of any necessary points on the Warranty card.
3. This Warranty is valid only in Japan.

■保証・サービス

保証・サービス

●保証書　内容の確認と保管のお願い。
販売店の印、保証期間をよくお確かめの上、さらに内容をお読みになって大切に保管してください。

●修理をご依頼の前に……
取扱い説明書の注意事項を読みなおしていただき、それでもなお異状のあるばあいには、保証書に所定事項をご記入の上、お客様相談センターまでお送りください。なお、修理ご依頼の際は、保護者名と電話番号もお知らせください。また、異常の内容はできるだけくわしくお書きください。

Warranty & Service

- Verification of details of Warranty card, Please verify the existence of the stamp of the retail shop and guarantee term. Carefully read all the details, and take care of the card.
- Before requesting repairs if, after checking the instructions, the game still does not function properly, fill in the Warranty card and send it to the Customer Advisory Center of our company. At that time, please inform us the name of the parent or guardian (not the child), and telephone number, as well as the conditions of operating failure in as much detail as possible.

■ご注意

●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

●来来キョンシーズ●

ベビーキョンシーのおみだ大冒険

おことわり

●商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。

●ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか03-865-9999・9996でお聞きください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
(東　京)東京都台東区蔵前3-1-12　〒111 ☎ 03-865-9990
(大　阪)大阪市大淀区豊崎4-12-3　〒531 ☎ 06-375-5050
(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

発売元
株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

札　幌 札幌市白石区本通20-南1-21　〒003 ☎011-863-3391
仙　台 仙台市日の出町3-3-7　〒983 ☎022-235-9293
東　京 東京都台東区駒形1-4-8　〒111 ☎ 03-843-8751
名古屋 名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466 ☎052-881-5151
大　阪 大阪市大淀区豊崎4-12-3　〒531 ☎ 06-371-2591
広　島 広島市中区江波本町4-22　〒730 ☎082-294-3211
福　岡 福岡市東区多の津2-12-1　〒813 ☎092-622-5405